

نموذج نظري مُعرّف في الوثيقة التي نشرتها المنظمة العالمية للمعايير (ISO). يُستخدم كمرجع وللأغراض التعليمية وهو يُقسّم وظائف العمل الشبكي على الكمبيوتر إلى سبع طبقات هي التطبيق، التقديم، الجلسة، النقل، الشبكة، ربط البيانات و الطبقة الفيزيائية (من الأعلى للأسفل). لكن الطبقات التي لا تقابل تماماً أيّاً من كدسات بروتوكولات الشبكات المُستخدمة حالياً.

operating system (نظام تشغيل):

البرنامج الرئيسي العامل على الكمبيوتر والذي يعالج عمليات الدخل والخرج، تشغيل البرامج الأخرى و يتيح الوصول إلى أجهزة الكمبيوتر.

Organizationally unique identifier (OUI) (مُبيّن فريد تنظيمياً):

قيمة ست عشرية بطول 3 بايت يمنحها المعهد IEEE للشركات الصانعة لمحولات الشبكة وتُستخدم في البايتات الثلاثة الأولى في العنوان العتادي لمحول الشبكة.

packet (رزمة):

أكبر وحدة بيانات يمكن نقلها عبر شبكة بيانات.

packet filtering (تصفية الرُزم): تقنية جدار ناري يتم فيها تكوين الموجه بحيث يمنع أنواعاً معينة من الرزم من دخول الشبكة.

packet switching (تبديل الرُزم):

أحد أنواع اتصالات الشبكة يتم فيه تجزئة الرسائل إلى وحدات صغيرة وإرسالها إلى وجهتها. PC Card (بطاقة PC): معياري للأجهزة الطرفية مُصمّم للكمبيوترات المحمولة، يُمكن الشركات الصانعة من إنشاء بطاقات شبكة، أجهزة مودم وأجهزة أخرى بحجم لا يتجاوز حجم بطاقة الاعتماد.

peer-to-peer networking (ند-ند):

نظام عمل شبكي يستطيع فيه كل كمبيوتر أن يعمل كملقم وعميل في نفس الوقت. يحتفظ كل كمبيوتر أيضاً بإعدادات الأمان الخاصة به، مما يمكنه من التحكم بالوصول إلى موارده.